



**XII CONFERENCIA INTERNACIONAL DE CIENCIAS EMPRESARIALES
(CICE 2019)**

**IX TALLER INTERNACIONAL DE HOTELERÍA Y TURISMO
(HOTELTUR 2019)**

**Uso de aplicaciones en dispositivos móviles para el estudio de la
Geografía Turística**

Use of applications in mobile devices for the study of Tourist Geography

Raúl Francisco Mateus Tovar¹, Nancy Patricia Caviedes Castillo²

Resumen

El desarrollo de las clases académicas se han basado por mucho tiempo en la catedra tradicional, donde los dispositivos móviles y teléfonos celulares han sido rechazados por considerarse factores de distracción en el proceso de enseñanza-aprendizaje, sin embargo, con el paso del tiempo y el desarrollo de TICs (Tecnologías de Información y Comunicación), se han abierto caminos a procesos de innovación educativa, que se han convertido en elementos fundamentales que complementan, enriquecen y transforman la educación actual. Las nuevas herramientas tecnológicas son aliadas que facilitan el acceso a la educación, apoyan el desarrollo de los docentes, mejoran la pertinencia y calidad del aprendizaje, impulsan la labor pedagógica en los diferentes niveles educativos y son aliados estratégicos de la innovación académica. Para fundamentar lo anteriormente descrito, desde la Escuela de Gestión de la Institución Universitaria Politécnico Grancolombiano, se ha hecho uso de las herramientas tecnológicas a partir de las plataformas IOS y Android, a través de aplicaciones/juegos que están disponibles en aparatos electrónicos como celulares y tabletas, que han ganado espacio importante en los escenarios educativos, reforzando los conocimientos y habilidades relacionados con la materia de Geografía Turística, asignatura fundamental en el desarrollo de los

¹ MSc.. Institución Universitaria Politécnico Grancolombiano, Facultad de Ciencias Administrativas, Económicas y Contables, Departamento Académico de Turismo, Grupo de Investigación: "Economía, Derechos y Globalización", Bogotá, Colombia. rfmateust@poligran.edu.co

² Lic. Institución Universitaria Politécnico Grancolombiano, Facultad de Ciencias Administrativas, Económicas y Contables, Departamento Académico de Turismo, Grupo de Investigación: "Economía, Derechos y Globalización", Bogotá, Colombia. caviedec@poligran.edu.co



**II Convención Científica Internacional 2019
CIENCIA Y TRANSFORMACIÓN SOCIAL PARA EL
DESARROLLO SOSTENIBLE
Universidad Central "Marta Abreu" de Las Villas**



programas académicos que componen la Escuela como Tecnología en Gestión de Servicios para Aerolíneas y Tecnología en Gestión de Servicios Turísticos.

Palabras Clave: Tecnología, dispositivos móviles, aplicaciones, proceso enseñanza-aprendizaje, innovación educativa.

Abstract

The development of academic classes has long been based on the traditional lecture, where mobile devices and cell phones have been rejected as distracting factors in the teaching-learning process. However, with the passage of time, the development of ICT (information and communication technologies) has opened paths to processes of educational innovation, in which they have become fundamental elements that complement, enrich and transform the current education. The new technological tools are allied so that more people can access education, support the development of teachers, improve the relevance and quality of learning, encourage pedagogical work at different levels of education and has become an ally of academic innovation. To base the aforementioned, the Escuela de Gestión at Institución Universitaria Politécnico Grancolombiano has made use of technological tools from the IOS and Android platforms, through applications/games that are Available in electronic devices such as cell phones and tablets that have gained significant space in educational scenarios, this time to reinforce knowledge and skills related to subjects as tourism geography, which are fundamental subjects in the development of academic programs that are part of the school such as Technology in Airline Service Management and Technology in Tourist Service Management.

Keywords: Technology, mobile devices, applications, teaching-learning process, educational innovation

Eje Temático VII. Turismo y Educación